

**UCHWAŁA NR II/21/2024
RADY MIEJSKIEJ W TRZCIELU**

z dnia 22 maja 2024 r.

w sprawie udzielenia dotacji dla Ochotniczej Straży Pożarnej w Lutolu Suchym

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2024 r. poz. 609), art. 32 ust. 5 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych (tekst jednolity Dz. U. z 2024 r. poz. 233) oraz art. 221 ust. 1 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (tekst jednolity Dz. U. z 2023 r. poz. 1270 z późn.zm.) Rada Miejska w Trzciel uchwala, co następuje:

§ 1. Udziela się z budżetu Gminy Trzciel na 2024 rok dotację celową dla Ochotniczej Straży Pożarnej w Lutolu Suchym z przeznaczeniem na dofinansowanie **zakupu węży pożarniczych** w wysokości **1.100,00 zł**.

§ 2. Szczegółowe warunki udzielenia dotacji, jej przeznaczenie, tryb kontroli i zasady rozliczenia określone zostaną w umowie zawartej pomiędzy Gminą Trzciel a Zarządem Ochotniczej Straży Pożarnej w Lutolu Suchym.

§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Trzciela.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Rady
Miejskiej

Zyta Wojciechowska

Uzasadnienie

Zgodnie z art. 32 ust. 5 ustawy o ochotniczych strażach pożarnych jednostka samorządu terytorialnego może przekazywać ochotniczym strażom pożarnym dodatkowe środki pieniężne w formie dotacji.

W oparciu o art. 221 ustawy o finansach publicznych podmioty niezaliczane do sektora finansów publicznych i nie działające w celu osiągnięcia zysku mogą otrzymywać z budżetu jednostki samorządu terytorialnego dotacje celowe na cele publiczne związane z realizacją zadań tej jednostki.

Całkowita wartość realizowanego zadania tj. zakup węży pożarniczych przez OSP Trzciel wyniesie 1.550,00 zł. Jednostka pozyska z Związku OSP RP i Wojewódzkiego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Zielonej Górze dofinansowanie w kwocie 450,00 zł, natomiast wkład własny w kwocie 1.100,00 zł jednostka pokryje z otrzymanej dotacji celowej z budżetu Gminy.